

TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

ORDEN de 8 de mayo de 2014, BOA 28/05/2014

Esta y este profesional tiene que generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad, a partir de parámetros previamente definidos.

MODULOS PROFESIONALES

1085. Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D.
 1086. Diseño, dibujo y modelado para animación.
 1087. Animación de elementos 2D y 3D.
 1088. Color, iluminación y acabados 2D y 3D.
 1089. Proyectos de juegos y entornos interactivos.
 1090. Realización de proyectos multimedia interactivos.
 1091. Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo.
 0907. Realización del montaje y postproducción de audiovisuales.

1093. Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos.
 1094. Formación y orientación laboral.
 1095. Empresa e iniciativa emprendedora.
 1092. Formación en centros de trabajo.
 A093: Lengua extranjera profesional: inglés 1
 A094: Lengua extranjera profesional: inglés 2

CUALIFICACIONES PROFESIONALES

Desarrollo de productos audiovisuales multimedia interactivos IMS295_3

- UC0943_3
- UC0944_3
- UC0945_3
- UC0946_3

Animación 2D y 3D IMS076_3

- UC0213_3
- UC0214_3
- UC0215_3

Incompleta: Montaje y postproducción de audiovisuales IMS296_3

- UC0949_3
- UC0919_3

CERTIFICADOS DE PROFESIONALIDAD

IMSV0209 Desarrollo de productos audiovisuales multimedia interactivos

MÓDULOS NO ASOCIADOS A CUALIFICACIONES PROFESIONAL